

ABSTRAK

Sri Indira Wiwianti Gunu. 2021. *Pengaruh Metode Permainan Tradisional Terhadap Motivasi Belajar IPA Pada Siswa/Kelas V SDN 70 Boddia Kecamatan Galesong Kabupaten Takalar*. Skripsi. Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Ma'ruf dan Pembimbing II Nasrah.

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimanakah pengaruh penggunaan metode permainan tradisional terhadap motivasi belajar IPA terhadap siswa kelas V di SDN 70 Boddia Kabupaten Takalar. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan metode permainan tradisional terhadap motivasi belajar siswa kelas V SDN 70 Boddia. Jenis penelitian ini adalah penelitian kuantitatif *f statistic* inferensial, dengan jumlah populasi 40 siswa dan yang menjadi sampel dalam penelitian ini adalah kelas V A dengan jumlah siswa sebanyak 20. Metode pengumpulan data menggunakan lembar angket. Tehnik analisis data menggunakan analisis statistik inferensial. Hasil penelitian menunjukkan bahwa data diperoleh dari hasil angket siswa kelas V eksperimen di SDN 70 Boddia yang tergolong dalam kategori sangat baik Dengan *t* tabel pada tabel statistic dengan signifikansi 0,05 dengan nilai *df* yang diperoleh dari $40-2=38$, sehingga diperoleh *t* tabel 2.024. *t* hitung $>$ *t* tabel ($11,526 > 2,024$) maka dengan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa H_0 ditolak dan H_1 diterima yaitu pembelajaran dengan menggunakan metode permainan tradisional pada kelas eksperimen dikatakan sangat efektif dalam meningkatkan motivasi belajar IPA.

Kata Kunci: Metode Permainan Tradisional, Motivasi Belajar IPA, Kelas Eksperimen