

ABSTRAK

Yusniar Rani, 2014. *Peningkatan Hasil Belajar Matematika pada Siswa Kelas II SD Inpres Tallo Tua I Makassar melalui Alat Peraga Kartu Mainan.* Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar (SKGJ-PPKHB), Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Dr. H. Irwan Akib, M.Pd., dan pembimbing II Haerul Syam , S.Pd., M.Pd.

Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas (*classroom Action Research*) yang bertujuan (1) untuk meningkatkan hasil belajar matematika siswa kelas II SD Inpres Tallo Tua I Makassar melalui alat peraga kartu mainan, (2) aktivitas siswa kelas III SD Inpres Tallo Tua I Makassar dalam pembelajaran matematika melalui alat peraga kartu mainan.

Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas III SD Inpres Tallo Tua I pada semester ganjil tahun ajaran 2013/2014 sebanyak 35 orang.

Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah tes hasil belajar siswa dan lembar observasi aktivitas siswa.

Hasil yang diperoleh dari analisis deskriptif kuantitatif dan deskriptif kualitatif adalah sebagai berikut: kehadiran siswa dalam proses belajar mengajar meningkat, hal ini dilihat dari daftar hadir siswa pada setiap pertemuan; perhatian siswa dalam pembahasan materi pelajaran meningkat; keaktifan siswa dalam mengerjakan latihan terkontrol baik dalam bentuk kelompok atau individu; motivasi siswa untuk belajar meningkat sehingga semangat siswa mengalami peningkatan dalam menyelesaikan tugas yang diberikan. Dari skor hasil belajar yang dicapai terlihat adanya peningkatan yaitu; skor rata-rata hasil belajar matematika siswa pada siklus I mencapai 68 dari skor ideal 100, setelah dilanjutkan pada siklus II skor rata-rata hasil belajar matematika siswa mencapai 74,28 dari skor ideal 100. Banyaknya siswa yang tuntas pada siklus I adalah 22 orang (62,86%) dari 35 orang. Dari hasil analisis dapat disimpulkan bahwa terjadi peningkatan hasil belajar matematika siswa kelas III SD Inpres Tallo Tua I Makassar dalam pembelajaran matematika melalui penggunaan alat peraga kartu mainan

Keyword: Peningkatan Pemahaman Konsep, Pendekatan Matematika Realistik