

ABSTRAK

SITTI RAODA. 2022. Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Animasi Berbasis Aplikasi *Flash* Di Tk Aisyiyah Parang Tambung. Skripsi. Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Rusmayadi dan Pembimbing II Hajerah.

Masalah utama dalam penelitian yaitu: Bagaimana Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Animasi berbasis Aplikasi *flash* di TK Aisyiyah Parang Tambun. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Animasi berbasis Aplikasi *flash* di TK Aisyiyah Parang Tambun. Jenis penelitian ini adalah penelitian kualitatif. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif dengan menggunakan pengumpulan data dilakukan dengan teknis observasi, wawancara, dan dokumentasi. Sumber data dari penelitian ini terdiri data primer yaitu guru dan anak didik di TK Aisyiyah Parang Tambung data sekunder yaitu berupa yang dilakukan dalam Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Animasi berbasis Aplikasi *flash*. subjek penelitian ini adalah guru dan anak didik di TK Aisyiyah Parang Tambun sebagai objek yang diteliti.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa dengan adanya media animasi berbasis aplikasi *flash* anak didik merasa senang, bisa menerima materi dengan baik, serta pembelajaran menjadi lebih menarik.

Kata kunci: Media Pembelajaran Animasi, Aplikasi *Flash*