

ABSTRAK

IRDA, NR. 2018. *Pengaruh Penggunaan Media Animasi terhadap Keterampilan Meulis Cerita pada Murid Kelas IV SDN 18 Pulau Kalukalukuang*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Sulfasyah dan pembimbing II Abdan Syakur.

Rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu apakah terdapat pengaruh penggunaan media animasi terhadap keterampilan menulis cerita pada murid kelas IV SDN 18 Pulau Kalukalukuang. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui adanya pengaruh Penggunaan Media Animasi terhadap keterampilan menulis cerita murid kelas IV SDN 18 Pulau Kalukalukuang.

Jenis penelitian ini adalah penelitian *kuasi eksperimen* yang bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan media animasi terhadap keterampilan menulis cerita murid kelas IV SDN 18 Pulau Kalukalukuang sebanyak 52 murid, di kelompokkan atas dua kelompok, yaitu siswa kelas IV.A.1 sebanyak 26 orang sebagai kelompok/ kelas eksperimen dan siswa kelas IV.A.2 sebanyak 26 orang sebagai kelompok/ kelas control. Penelitian dilaksanakan selama 10 kali pertemuan yang terbagi 5 kali pertemuan pada kelas eksperimen dan 5 kali pertemuan pada kelas kontrol.

Pengambilan data dilakukan dengan menggunakan tes hasil belajar Bahasa Indonesia berupa *pre-test* dan *post-test*. Data yang terkumpul di analisis dengan analisis deskriptif dan infrensial, dimana data yang di peroleh dari analisis deskriptif sebagai berikut, menunjukkan bahwa siswa kemampuan dalam menulis cerita lebih tinggi, di mana skor murid kelas eksperimen lebih tinggi dari pada kelas kontrol. Dan berdasarkan hasil analisis infrensial maka diketahui bahwa perbedaan signifikan nilai t-tabel dengan nilai t-hitung terbukti dengan t-hitung nilai 6,86 yang lebih besar dari t-tabel 2,02 ($6,86 > 2,02$). Jadi $t_{hitung} > t_{tabel}$, berarti H_0 ditolak dan H_1 diterima.

Berdasarkan hasil penelitian di atas, maka dapat disimpulkan bahwa media animasi berpengaruh terhadap keterampilan menulis cerita pada murid kelas IV SDN .18. Pulau Kalukalukuang.

Kata kunci : pengaruh media animasi, hasil belajar, eksperimen, kontrol.