

ABSTRAK

Sri Irmawahyuni, 2018. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Kotak Kartu Misterius (KOKAMI) terhadap Hasil Belajar Membaca Cerita Pengalaman Siswa Kelas III SD Inpres Andi Tonro Kecamatan Tamalate Kota Makassar.* Skripsi. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Muhammadiyah Makassar. Di bawah bimbingan Muhammad Akhir dan H.Tjoddin,S.B

Masalah utama dalam penelitian ini yaitu apakah media pembelajaran *Kotak Kartu Misterius (KOKAMI)* berpengaruh terhadap hasil belajar Membaca Cerita Pengalaman siswa kelas III SD Inpres Andi Tonro Kecamatan Tamalate Kota Makassar. Jenis penelitian ini adalah penelitian Pre-Eksperimental Design yang menggunakan desain "*One Group Pretest Posttest Design*". Populasi penelitian ini adalah seluruh siswa kelas III SD Inpres Andi Tonro Makassar yang berjumlah 23 orang. Sampel dalam penelitian ini adalah siswa kelas III yang berjumlah 23 orang, terdiri 15 orang laki-laki dan 8 orang perempuan. Pengumpulan data dilakukan dengan teknik pemberian tes. Data yang terkumpul dalam penelitian dianalisis dengan menggunakan analisis statistik deskriptif dan inferensial.

Berdasarkan hasil analisis data, terlihat bahwa nilai pengaruh media pembelajaran *Kotak Kartu Misterius (KOKAMI)* terhadap hasil belajar Membaca Cerita Pengalaman siswa kelas III SD Inpres Andi Tonro Kecamatan Tamalate Kota Makassar sebesar 12,81. Berdasarkan nilai t_{Hitung} tersebut dapat dibandingkan dengan nilai t_{Tabel} $db = N-1, 23 - 1 = 22$. Jadi, $db = 23 - 1 = 22$ dan $t = 0,05$ (tabel terlampir). Sementara, $t_{Hitung} = 12,81$ dan $t_{Tabel} = 2.07387$. Dengan demikian $t_{Hitung} > t_{Tabel}$.

Perbandingan hasil kemampuan pretest dan posttest menunjukkan bahwa nilai t_{Hitung} sebanyak $12,81 >$ nilai t_{Tabel} 2.07387. Hal ini menunjukkan bahwa hipotesis penelitian yang diajukan diterima.

Hipotesis diuji dengan statistik uji t, yaitu penggunaan media pembelajaran *Kotak Kartu Misterius (KOKAMI)* berpengaruh terhadap hasil belajar Membaca Cerita Pengalaman siswa kelas III SD Inpres Andi Tonro Kecamatan Tamalate Kota Makassar.

Kata Kunci : Media pembelajaran Kotak Kartu Misterius (KOKAMI), hasil belajar Membaca Cerita Pengalaman