

ABSTRAK

Nurul Insaani UY. 2018. Keefektifan Metode Bermain Peran (*Role Playing*) Terhadap Keterampilan Berbicara Siswa Kelas V SD Negeri Pajjaiang Kecamatan Biringkanaya Kota Makassar. Skripsi. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Dibimbing oleh: Bahrin Amin dan Tjoddin SB

Penelitian ini merupakan penelitian eksperimen dengan tujuan untuk mengetahui keefektifan metode bermain peran (*role playing*) terhadap keterampilan berbicara siswa kelas V SD Negeri Pajjaiang dari: (1) Hasil belajar siswa. Peneliti memakai satu kelas yaitu kelas V.A untuk membandingkan keefektifan metode bermain peran (*Role Playing*) antara sebelum dan sesudah sebelum perlakuan pembelajaran. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah tes hasil belajar sebelum dan setelah pemberian perlakuan dalam bentuk bermain peran selama pembelajaran dengan penerapan metode bermain peran (*role playing*).

Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan tes hasil belajar bahasa Indonesia tentang materi yang melibatkan keaktifan siswa dalam berbicara. Data yang terkumpul dianalisis dengan menggunakan teknik statistik deskriptif.

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa hasil belajar dan keaktifan berbicara siswa kelas V yang menerapkan metode bermain peran terdapat perbedaan antara sebelum dan sesudah penerapan metode bermain peran (*Role Playing*). Hal ini dapat dilihat dari nilai rata-rata antara sebelum dan sesudah perlakuan, sebelum perlakuan = 58,6, setelah perlakuan = 76,6. Hasil analisis statistik inferensial dengan menggunakan rumus uji-t, maka diperoleh $t_{0,05} = 1,703$. Setelah diperoleh $t_{\text{Hitung}} = 18,73$ dan $t_{\text{Tabel}} = 1,703$ maka $t_{\text{Hitung}} \geq t_{\text{Tabel}}$ atau $18,73 \geq 1,703$. disimpulkan bahwa H_0 di tolak dan H_1 diterima Sehingga dapat simpulkan bahwa metode bermain peran (*Role Playing*) efektif digunakan dalam pembelajaran Bahasa Indonesia terhadap keterampilan berbicara.

Kata kunci : Keefektifan, metode Bermain Peran (*Role Playing*), Keterampilan berbicara.