

ABSTRAK

Nur Isma, 2023. *Meningkatkan Keterampilan Membaca Permulaan Melalui Media Puzzle Card Siswa Kelas II SD Negeri Inpres 191 Paku Kecamatan Galesong Kabupaten Takalar.* Skripsi, Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Makassar. Dimbimbing Oleh: Sulfasyah. S.Pd.,MA.,Ph.D dan Dr. Ratnawati.M.Pd.

Permasalahan dalam penelitian ini adalah Bagaimanakah Peningkatan Keterampilan Membaca Permulaan Melalui Media *Puzzle Card* Siswa Kelas II di SD Negeri Inpres 191 Paku Kecamatan Galesong Kabupaten Takalar. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Peningkatan Keterampilan Membaca Permulaan melalui Media *Puzzle Card* Siswa Kelas II SD Negeri Inpres 191 Paku Kecamatan Galesong Kabupaten Takalar. Jenis penelitian ini adalah jenis penelitian Tindakan Kelas (PTK) yang dilaksanakan sebanyak dengan 2 siklus dan setiap siklus dilaksanakan dua kali pertemuan. Setiap siklus melalui 4 tahapan yaitu perencanaan, pelaksanaan, observasi dan refleksi. Subjek dari penelitian ini adalah siswa kelas II SD Negeri Inpres 191 Paku Kecamatan Galesong Kabupaten Takalar pada tahun ajaran 2022/2023 berjumlah 18 siswa. Dalam penelitian ini peneliti bertindak sebagai observer dan guru bertindak sebagai fasilitator. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, tes dan dokumentasi. Teknik analisis data dalam penelitian ini menggunakan analisis secara kualitatif dan kuantitatif. Berdasarkan hasil penelitian pada siklus I sebesar 56% dimana sebanyak 10 siswa memiliki keterampilan membaca yang sudah memenuhi standar KKM, sedangkan 8 siswa lainnya belum mencapai KKM dengan presentasi 44%. Pada siklus II terjadi peningkatan terhadap hasil keterampilan membaca permulaan siswa menjadi 83% sebanyak 15 siswa telah mencapai KKM dan 3 siswa lainnya belum mencapai standar KKM. Kesimpulan dalam penelitian ini adalah pada kegiatan pembelajaran menggunakan media *puzzle* terdapat peningkatan yang baik pada setiap siklusnya, aktivitas siswa saat menggunakan media *puzzle card* saat pembelajaran menjadi baik dan sangat baik.

Kata Kunci: *Keterampilan Membaca Permulaan, Media Puzzle Card*