

ABSTRAK

FITRA AMALIA, 2023. “Penerapan Media *Realia* Terhadap Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran IPA Kelas IV SD Inpres Batulapisi Kecamatan Tinggimoncong Kabupaten Gowa” Skripsi. Dibimbing oleh Nurlina dan Andi Muafiah Nur. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Makassar.

Masalah utama dalam penelitian ini yaitu bagaimana penerapan media *realia* terhadap hasil belajar siswa dalam pembelajaran IPA. Tujuan yang diharapkan dari dilaksanakannya penelitian ini adalah untuk mengetahui penerapan media *realia* terhadap hasil belajar siswa dalam pembelajaran IPA kelas IV SD Inpres Batulapisi Kec. Tinggimoncong Kab. Gowa.

Jenis penelitian ini bersifat kuantitatif atau *experiment (pre eksperimen design.)* dengan desain *one-group pretest-posttest design*. Populasi dan sampel adalah siswa kelas IV SD Inpres Batulapisi yang berjumlah 16 orang. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah *pretest,posttest* dan observasi.

Data dianalisis dengan menggunakan analisis deskriptif diketahui nilai rata-rata (*mean*) *pretest* adalah 43,13 dan berada pada kategori sangat rendah yaitu 0% sedangkan rata-rata(*mean*) *posttest* adalah 78,75 berada pada kategori tinggi yaitu 81,25%, nilai rata-rata pada *posttest* lebih tinggi dari pada nilai rata-rata *pretest*.

Berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat disimpulkan bahwa penerapan media *realia* terhadap hasil belajar siswa dalam pembelajaran IPA kelas IV SD Inpres Batulapisi Kec. Tinggimoncong Kab. Gowa mengalami peningkatan.

Abstrak : Hasil Belajar Siswa, Media *Realia*, Pembelajaran IPA

ABSTRACT

FITRA AMALIA, 2023. "The Application of *Realia* Media to Student Learning Outcomes in Class IV Science Learning at Inpres Batulapisi Elementary School, Tinggimoncong District, Gowa Regency Thesis Supervised by Nurlina and Andi Muafiah Nur. Elementary School Teacher Education Departement, Faculty of Teacher Traning ans Education, Muhammadiyah University of Makassar.

The main problem in this research is how to apply *realia* media to student learning outcomes in science learning. The expected objective of this research is to find out the application of *realia* media to student learning outcomes in science learning class IV SD Inpres, Batulapisi Kec. Kab. Gowa

This type of research is quantitative or experimental (pre-experimental design) with a one-group pretest-posttest design. The population and sample are fourth grade students at SD Inpres Batulapisi, totaling 16 people. The instruments used in this study were pretest posture and observation. Data were analyzed using descriptive analysis, it was known that the average value the average (mean) pretest was 43.15 and was in the very low category, namely 0%, while the mean (mean) posttest was 78.75, which was in the high category, namely 81.25%, the average value on posmer was higher than millai average pretest.

Based on the results of this study it can be concluded that the application of *realia* media to student learning outcomes in science learning class IV SD Inpres Batulapisi Kec. Kab. Gowa has increased.

Abstract: Student Learning Outcomes, *Realia* Media, Science Learning

