

## ABSTRAK

**Rahma. 2023.** *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbantuan Ispring suite Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas VII di SMP Negeri 26 Bulukumba.* Skripsi. Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing 1 Aliem Bahri dan Pembimbing II Akram.

Tujuan penelitian ini untuk mengetahui pengaruh penggunaan media pembelajaran interaktif berbantuan Ispring suite terhadap hasil belajar siswa. sampel pada penelitian ini adalah siswa kelas VII SMP Negeri 26 Bulukumba tahun ajaran 2022/2023 yang berjumlah 65 orang siswa.

Berdasarkan hasil penelitian dan analisa data mengenai perbandingan nilai statistik, perbandingan kategori hasil belajar, dan perbandingan tingkat ketuntasan telah membuktikan terjadinya peningkatan hasil belajar siswa kelas VII SMP Negeri 26 Bulukumba dapat dilihat hasil belajar siswa melalui analisis statistik deskriptif sebelum menggunakan media pembelajaran berbantuan *Ispring suite* rata-rata nilai siswa masih di bawah nilai KKM yaitu nilai 75 dan setelah menggunakan media pembelajaran berbantuan *Ispring suite* rata-rata nilai siswa meningkat di atas nilai KKM. Diketahui bahwa nilai hasil *posttes* yaitu 75,393 lebih besar dari nilai hasil *pretest* yaitu 38,030. Selanjutnya berdasarkan hasil analisis statistik inferensial menggunakan rumus uji t, diketahui  $t_{Hitung}$  yang diperoleh adalah 24.347 dengan frekuensi  $df = 65-1=64$ , pada taraf signifikan= 0,05 diperoleh  $t_{tabel}$  adalah 2.093. Jadi  $t_{Hitung} > t_{Tabel}$  atau  $H_0$  ditolak dan  $H_1$  diterima. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa terdapat peningkatan hasil belajar siswa yang signifikan.

Dari hasil data tersebut dapat disimpulkan bahwa melalui media pembelajaran berbantuan *Ispring suite* dalam pembelajaran dapat memberikan pengaruh terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran Matematika kelas VII SMP Negeri 26 Bulukumba dan memberikan respon positif terhadap media pembelajaran tersebut.

**Kata Kunci :** Media Pembelajaran Interaktif, *Ispring suite*, Hasil Belajar