

**PENERAPAN TERAPI BERMAIN PADA PASIEN An. Z DALAM PEMENUHAN  
KEBUTUHAN AMAN DAN NYAMAN DI RUANG  
PERAWATAN DAHLIA DI RS TK II  
PELAMONIA MAKASSAR**

Nur Aprilia Ghita  
Tahun2023  
Program Studi Diploma III Keperawatan  
Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Unismuh Makassar  
Aslinda., S.Kep.,Ns.,M.Kes.,  
Ratna Mahmud.,S.Kep.,M.Kes

**ABSTRAK**

**Pendahuluan:** Hospitalisasi adalah proses darurat yang mengharuskan anak tinggal di rumah sakit untuk menjalani terapi dan perawatan kondisi ini dapat membuat suatu keadaan krisis pada anak untuk beradaptasi dengan lingkungan baru dan perubahan sehingga menimbulkan ketakutan dan kecemasan adalah kondisi emosi dan pengalaman subjektif individu terhadap objektif yang tidak jelas dan spesifik akibat antisipasi bahaya memungkinkan individu melakukan tindakan untuk menghadapi ancaman. Adapun tindakan yang dilakukan dengan memberikan terapi bermain *puzzle* pada pasien anak (3-6 tahun) untuk mengurangi kecemasan.

**Tujuan:** Mengambarkan penerapan terapi bermain pada pasien anak untuk menurunkan tingkat kecemasan dalam pemenuhan kebutuhan aman dan nyaman.

**Metode:** Penelitian ini menggunakan rancangan studi kasus deskriptif disajikan dalam bentuk narasi dengan menggunakan metode pengumpulan data observasi dan wawancara.

**Hasil:** setelah penerapan terapi bermain *puzzle* dilakukan selama 3 kali terdapat penurunan kecemasan.

**Kesimpulan:** Terjadi penurunan kecemasan yang signifikan pada anak setelah dilakukan terapi bermain selama 3 kali.

**Saran:** Dapat dijadikan intervensi bermain dalam menurunkan atau meminimalkan kecemasan pada anak selama hospitalisasi.

**Kata Kunci :** Hospitalisasi, kecemasan, terapi bermain

**APPLICATION OF PLAY THERAPY IN PATIENTS An. Z IN FULFILLING THE NEEDS  
FOR SAFE AND COMFORTABLE IN ROOM  
DAHLIA TREATMENT AT TK II HOSPITAL  
PELAMONIA MAKASSAR**

Nur Aprilia Ghita  
Years2023

Diploma III Nursing Study Program  
Universitas Muhammadiyah Makassar

Aslinda., S.Kep.,Ns.,M.Kes.,Ratna Mahmud.,S.Kep.,M.Kes

**ABSTRACT**

**Introduction:** Hospitalization is an emergency process that requires the child to stay in the hospital to undergo therapy and treatment. This condition can create a crisis for the child to adapt to a new environment and change, causing fear and anxiety. Specific consequences of anticipation of danger enable individuals to take action to deal with threats. As for the action taken by giving puzzle play therapy to pediatric patients (3-6 years) to reduce anxiety.

**Objektiv:** Describe the application of play therapy to pediatric patients to reduce anxiety levels in meeting the needs of safe and comfortable.

**Methods:** This study uses a descriptive case study design presented in narrative form using observation and interview data collection methods.

**Result:** after the application of puzzle play therapy was carried out for 3 times there was a decrease in anxiety

**Conclusion:** There was a significant decrease in anxiety in children after playing therapy for 3 times.

**Sugestion:** Can be used as a play intervention in reducing or minimizing anxiety in children during hospitalization

**Keywords:** Hospitalization, anxiety, play therapy