

Kupersembahkan karya sederhana ini untuk:

Ayah dan Ibu tercinta yang telah berjuang mewujudkan mimpi-mimpiku, keluarga yang tidak pernah putus mendoakanku, dosen dan guru yang selalu membimbingku, sahabat-sahabat yang selalu menyemangati, dan orang-orang baik yang dikirimkan Allah untukku.

ABSTRAK

Okky Harianto, 2024. *Pengaruh Media Video Animasi Berbasis Powtoon terhadap Apresiasi Dongeng Murid Kelas III SD Inpres Mallengkeri II Kota Makassar.* Skripsi. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Sitti Aida Asis dan Pembimbing II Haslinda.

Tujuan penelitian untuk mendeskripsikan apakah ada pengaruh penggunaan media video animasi berbasis *Powtoon* terhadap apresiasi dongeng murid kelas III SD Inpres Mallengkeri II Kota Makassar. Penelitian bertujuan mengetahui pengaruh media video animasi berbasis *Powtoon* terhadap apresiasi dongeng murid kelas III SD Inpres Mallengkeri II Kota Makassar.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kuantitatif yang menggunakan penelitian tipe *one group pretest-posttest*, pada desain ini terdapat *pretest* sebelum diberi perlakuan dan *posttest* setelah mendapat perlakuan. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas III SD Inpres Mallengkeri II Kota Makassar. Sampel yang digunakan dalam penelitian ini adalah siswa kelas III B sebanyak 27 siswa.

Hasil analisis data dengan menggunakan aplikasi *SPSS Versi 25* dilakukan dengan menggunakan rumus uji t, diketahui t_{hitung} yang diperoleh dari -8.859 yang memiliki frekuensi $df = 26$, pada taraf signifikan $= 0,05$ atau 5 % diperoleh t_{tabel} adalah 1,705. Jadi $t_{hitung} > t_{tabel}$ atau $-8,859 > 1,705$ hal ini menunjukkan bahwa H_0 ditolak dan H_1 diterima. Nilai rata-rata untuk *pretest* 52,03 terjadi peningkatan nilai rata-rata *posttest* sebesar 79,44 setelah diberi perlakuan (*treatment*). Maka dapat diambil kesimpulan bahwa