

ABSTRAK

Tb.Asriadi Aris Putra, 2022.*Pengaruh Penggunaan Media PANGAN 3D (Papan Lingkungan Tiga Dimensi) subtema Keberagaman Makhluk Hidup Di Lingkunganku Kelas IV SD Inpres Layang Bertingkat Makassar.*Skripsi.Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar.

Penelitian ini bertujuan untuk untuk mengetahui bagaimana pengaruh Media *PANGAN 3D (Papan Lingkungan 3D)* subtema Keberagaman Makhluk Hidup Di Lingkunganku Kelas IV SD Inpres Layang Bertingkat Makassar.

Pendekatan penelitian ini adalah pendekatan kuantitatif dengan desain penelitian *Pre-Eksperimental* dalam bentuk penelitian *One Group Pretest-Posttest*. Populasi dari penelitian ini adalah siswa kelas IV SD Inpres Layang Bertingkat.Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah teknik sampel jenuh, dengan menjadikan populasi sebagai sampel yaitu 11 siswa. instrument penelitian yang digunakan yaitu tes, sedangkan teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan tes, observasi, dan dokumentasi. Analisis data yang digunakan yaitu analisis data deskriptif dan Hasil Uji N-Gain.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa hasil uji *N-Gain*. Dari hasil uji *N-Gain* terdapat 4 siswa dengan kriteria (sedang) dengan keterangan $0,3 < n\text{-Gain} < 0,7$ dan terdapat 7 siswa dengab kriteria (tinggi) dengan ketentuan $0,7 < n\text{-Gain}$.

Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa media *PANGAN 3D* berpengaruh untuk pembelajaran subtema Keberagaman Makhluk Hidup Di Lingkunganku kelas IV SD Inpres Layang Bertingkat Makassar.

Kata Kunci :Media *PANGAN 3D*, Papan Lingkungan 3D, Hasil belajar