

## ABSTRAK

**ANDI ARBAINA FARIZA, 2024.** *Pengaruh Model Pembelajaran PAMER Berbantuan Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV SD Negeri Gunung Sari II Makassar*, Skripsi, Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Andi Sugiati dan Pembimbing II Rismawati.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tingkat hasil belajar siswa kelas IV SD Negeri Gunung Sari II dalam pembelajaran Pendidikan Pancasila setelah penggunaan model pembelajaran PAMER berbantuan video animasi dan pengaruh penggunaan model pembelajaran PAMER berbantuan video animasi terhadap hasil belajar siswa pada pembelajaran Pendidikan Pancasila siswa kelas IV SD Negeri Gunung Sari II. Penelitian ini menggunakan metode penelitian *Quasi Experimental Design*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas IV di SD Negeri Gunung Sari II. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah teknik *purposive sampling*. Instrumen yang digunakan adalah instrumen tes berupa soal pilihan ganda untuk mengukur hasil belajar siswa dengan *Pretest - Posttest Control Group Design*.

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa hasil belajar Pendidikan Pancasila siswa setelah penggunaan model pembelajaran PAMER berbantuan video animasi diperoleh nilai rata-rata 89,44 dengan kategori tinggi dan pada kelas kontrol diperoleh nilai rata-rata 63,89 dengan kategori rendah. Sedangkan pengaruh penggunaan model pembelajaran PAMER berbantuan video animasi terhadap hasil belajar siswa pada pembelajaran Pendidikan Pancasila siswa kelas IV SD Negeri Gunung Sari II dari hasil pengelolaan hipotesis diperoleh  $Sig = 0,000$  artinya bahwa  $H_0$  ditolak karena  $Sig < \alpha$  atau  $(0,000 < 0,05)$ . Sedangkan  $H_1$  diterima karena dari hasil analisis diperoleh  $f_{hitung} > f_{tabel}$  atau  $(68,388 > 4,13)$ . Maka penggunaan model pembelajaran PAMER berbantuan video animasi terhadap hasil belajar pada pembelajaran Pendidikan Pancasila siswa kelas IV berpengaruh di SD Negeri Gunung Sari II Makassar.

**Kata Kunci :** Model Pembelajaran, Model PAMER, Video Animasi, Hasil Belajar.