

## ABSTRAK

**Evi Ayumi. S.** 2024. *Pengaruh penggunaan Media Permainan Kartu Domino terhadap Hasil Belajar Pecahan Matematika Siswa Kelas III Sekolah Dasar*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Sitti Fithriani Saleh dan Pembimbing II Andi Ardhila Wahyudi.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Pengaruh Penggunaan Media Permainan Kartu Domino Terhadap Hasil Belajar Pecahan Matematika Siswa Kelas III. Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif dengan jenis penelitian *Quasi Experimental Design*, dengan dua kelompok kelas yakni kelas eksperimen dan kelas kontrol.

Data dalam penelitian ini dianalisis dengan teknik analisis statistik deskriptif dan statistik inferensial. Hasil menunjukkan bahwa ada pengaruh penggunaan media permainan kartu domino terhadap hasil belajar pecahan matematika siswa kelas III SD Inpres Minasa Upa. Hal ini ditunjukkan oleh nilai rata-rata posttest pada kelas kontrol yang hanya mencapai 89,42 sedangkan pada kelas eksperimen mencapai 91,57. Berdasarkan hasil uji hipotesis Independent Sampel T-Test, nilai sig. (2-tailed) *Equal Variance Assumed* memperoleh 0,007 yang menunjukkan bahwa  $0,007 < 0,05$  atau dengan kata lain  $H_0$  ditolak dan  $H_1$  diterima, yang berarti terdapat pengaruh penggunaan media permainan kartu domino terhadap hasil belajar pecahan matematika siswa kelas III.

**Kata kunci:** hasil belajar pecahan matematika, media permainan kartu domino.