

## ABSTRAK

Ikhwana Hanafi. 2024. *Analisis Dampak Game Online Terhadap Kepribadian Sosial Peserta Didik Di SD Negeri 128 Bontokunyi Kabupaten Sinjai*. Skripsi ini Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Syarifuddin Cn Sida, dan pembimbing II M Yusran Rahmat.

Masalah utama dalam penelitian ini yaitu Bagaimana Dampak Positif Dan Negatif Bermain *Game Online* Terhadap Kepribadian Sosial Peserta Didik Di SD Negeri 128 Bontokunyi Kabupaten Sinjai. Penelitian ini bersifat penelitian deskriptif.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif deskriptif dengan subjek penelitian berjumlah tujuh orang peserta didik SD Negeri 128 Bontokunyi, sedangkan sebagai informan adalah dua orang guru SD Negeri 128 dan tiga orang tua peserta didik

Pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara dan dokumentasi, dan pada Teknik validasi data menggunakan trinngulasi sumber, adapun analisis data menggunakan empat tahapan yaitu, pengumpulan data, reduksi data penyajian data dan kesimpulan.

Hasil penelitian menunjukan bahwa 1) dampak positif bermain *game online* terhadap kepribadian sosial peserta didik SD Negeri 128 Bontokunyi meliputi a) membantu bersosialisasi; b) kerja sama ; c) simpati sedangkan dampak negatif bermain *game online* terhadap kepribadian sososal peserta didik di SD Negeri 128 Bontokunyi adalah a) Adiksi/ Kecanduan; b) berbicara kasar dan kotor; c) pembangkang; d) berselisih atau bertengkar; e ) mengganggu orang lain.

Kata Kunci : *Peserta didik, game online, kepribadian sosial*