

## ABSTRAK

**Azwa Alif Alisa. 2024.** *Pengembangan Media Pembelajaran Puzzle Kata Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyusun Kalimat Sederhana Pada Siswa Kelas III SDN 179 Tanah Beru Kec. Bonto Bahari Kab. Bulukumba.* Dibimbing oleh Aliem bahri dan Anin Asnidar.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan pengembangan media pembelajaran *puzzle* kata pada mata pelajaran Bahasa Indonesia dengan tujuan untuk meningkatkan kemampuan menyusun kalimat sederhana pada siswa kelas III SDN 179 Tanah Beru Kec. Bonto Bahari Kab. Bulukumba. Penelitian ini termasuk jenis penelitian *Research and Development* dengan menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*). Subjek penelitian ini terdiri atas 46 siswa kelas III SDN 179 Tanah Beru Kec. Bonto Bahari Kab. Bulukumba yang terbagi menjadi 2 kelompok, yakni kelompok eksperimen dan kelompok kontrol. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan wawancara, observasi, angket, dan tes. Pada penelitian ini data diolah menggunakan teknik analisis kuantitatif, kualitatif, dan uji T-Test. Desain penelitian ini adalah desain eksperimen *pre-test and post-test control group design*.

Hasil validasi produk media memenuhi kriteria sangat valid dengan nilai perolehan dari validator materi sebesar 88 dan validator desain media sebesar 92. Media ini terdiri atas komponen-komponen pendukung yang menarik dan sangat mudah digunakan dan dipahami oleh siswa, sehingga mendapat respon positif dari siswa dengan perolehan nilai kepraktisan 91,13 yang termasuk dalam kriteria sangat menarik. Pada uji-t taraf signifikan 0,05 diperoleh hasil  $t_{hitung} = 6.279 > t_{tabel} = 2.015$ . Hal ini menunjukkan bahwa terdapat peningkatan pemahaman siswa pada kelompok eksperimen sebelum dan setelah diterapkannya media *puzzle* kata pada pemahaman materi kalimat sederhana dibandingkan dengan siswa kelompok kontrol. Berdasarkan hasil yang diperoleh maka  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima sehingga, dapat disimpulkan bahwa penggunaan media pembelajaran *puzzle* kata ini efektif dalam meningkatkan kemampuan menyusun kalimat sederhana pada siswa kelas III SDN 179 Tanah Beru Kec. Bonto Bahari Kab. Bulukumba.

**Kata kunci :** Pengembangan media, media *puzzle* kata, kalimat sederhana.