

ABSTRAK

Yuliana, 2024. *Pengembangan Media Audio Visual Berbasis Vidio Animasi Memproduksi Teks Prosedur Sederhana Pada Siswa Kelas IV UPT SDN 44 Manongkoki II Kabupaten Takalar.* Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Dr. Tarman A.Arif, S.Pd., M.Pd dan Pembimbing II Andi Syamsul Alam, S.Pd., M.Pd.

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development (R&D)*. Jenis data Model pengembangan 4-D (*Four-D*), ini terdiri atas 4 tahap pengembangan, yaitu *define, design, development, dan disseminate*. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran audio visual berbasis video animasi dan mengetahui hasil pengembangan media pembelajaran audio visual berbasis video animasi yang valid dan efektifitas. Teknik pengumpulan data terdiri dari wawancara, tes hasil belajar, observasi, lembar angket dan dokumentasi. Teknik analisis data menggunakan skala likert dalam rangka memperoleh jawaban seluruh responden terkait tingkat persetujuan dari setiap pertanyaan yang diajukan pada angket dengan gradasi sangat kurang setuju hingga sangat setuju. Berdasarkan hasil penelitian ini pengembangan media pembelajaran berbasis vidio animasi yang dalam pembuatannya menggunakan aplikasi Canva, Capcut, dan Animaker telah selesai di kembangkan dan di validasi ataupun di revisi oleh validator, kemudian dari validasi dari ahli materi dengan presentase 89,7.

Kata kunci: Pengembangan, Video Animasi, Teks Prosedur