

ABSTRAK

Andi Gunawan Azis. 2023. Pendidikan Biologi. Pengaruh Model Pembelajaran *Team Games Tournament* Dipadukan Dengan Media Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa. Skripsi. Program Studi Pendidikan Biologi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Nurul Maghfirah S.Pd., M.Pd., dan pembimbing II Anisa S.Pd., M.Pd.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh model pembelajaran *team games tournament* dipadukan dengan media *wordwall* terhadap motivasi dan hasil belajar siswa kelas XI MIPA SMAN 10 Makassar. Jenis penelitian ini adalah penelitian kuantitatif. Populasi pada penelitian ini yaitu seluruh siswa kelas XI MIPA di SMAN 10 Makassar yang terdiri dari 8 kelas dengan 254 siswa. Teknik pengambilan sampel yaitu dengan cara *random sampling* yaitu pengambilan sampel secara acak dimana semua kelas kemungkinan yang sama untuk dijadikan sampel. Kelas XI MIPA II sebagai kelas eksperimen sebanyak 22 siswa dan kelas XI MIPA VI sebagai kelas kontrol sebanyak 22 siswa. Teknik analisis data yang digunakan pada penelitian ini yaitu analisis deskriptif dan analisis statistik inferensial berupa uji *normalitas*, *homogenitas* dan uji hipotesis *independent t - test*. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat perbedaan pada skor angket pada kelas eksperimen berada pada kategori tinggi dengan rata-rata 91 dan pada kelas kontrol berada pada kategori cukup dengan rata-rata 58 dan nilai hasil belajar siswa kelas eksperimen yaitu dengan rata-rata 85,55 dan rata-rata pada kelas kontrol yaitu 77,55, dimana nilai hasil belajar siswa kelas eksperimen lebih tinggi dibandingkan dengan kelas kontrol. dapat diketahui dengan melihat hasil dari uji hipotesis dimana menunjukkan nilai $\text{sig} < \alpha$ dengan nilai signifikannya $0,000 < 0,05$ yang artinya hipotesis diterima. Kesimpulan dari penelitian tersebut dapat disimpulkan Terdapat pengaruh model pembelajaran *Team Game Tournament* dipadukan dengan media *wordwall* terhadap motivasi dan hasil belajar siswa pada materi sistem endokrin dengan nilai signifikansi sebesar $0,000 < \text{dari } 0,05$.

Kata kunci: Motivasi Belajar, Hasil Belajar, *Team Game Tournament*, *Wordwall*