

ABSTRAK

DEWI SRI WULAN: 105451103717. Di bimbing oleh.....Upaya Meningkatkan Kemampuan Bahasa Reseptif Melalui Permainan Berbasis Macromedia Di Ra Al-Kautsar Galanti Kecamatan Wolowa Kabupaten Buton

Penelitian tindakan kelas ini bertujuan untuk meningkatkan Kemampuan bahasa reseptif melalui permainan berbasis macromedia di Ra Al-Kautsar Galanti Kecamatan Wolowa Kabupaten Buton. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian tindakan kelas dengan menggunakan model Kemmis dan Mc Taggart. Subjek penelitian adalah anak didik kelompok A di Ra Al-Kautsar Galanti Kecamatan Wolowa Kabupaten Buton yang berjumlah 12 anak. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah observasi. Instrumen yang digunakan adalah pedoman observasi. Teknik analisis data dilakukan secara deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Indikator keberhasilan yang ditetapkan yaitu jika minimal 76% dari 12 anak berbahasa reseptif dengan kriteria sangat baik. Penelitian ini dilaksanakan dalam dua siklus.

Hasil penelitian menunjukkan adanya peningkatan secara bertahap pada kemampuan bahasa reseptif melalui permainan berbasis macromedia berdasarkan dari indikator kemampuan bahasa reseptif. Peningkatan kemampuan bahasa reseptif melalui permainan berbasis macromedia dalam pelaksanaan Pratindakan 44%, dan pada Siklus I meningkat menjadi 72%, karena masih kurang dari kriteria keberhasilan maka dilakukan siklus II meningkat sangat baik dengan mendapatkan persentase 100%. Dengan perolehan tersebut maka penelitian dihentikan karena telah mencapai kriteria keberhasilan yang telah ditentukan.

Kata Kunci: Kemampuan Bahasa Reseptif, permainan Macromedia