

## ABSTRAK

**Sulfiani, 2024.** *Pengaruh Media Audio Visual Powtoon Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Ditinjau Dari Self-Efficacy Pada Siswa SMP (Studi Pada Materi Matematika Kelas VIII SMP Negeri 2 Sungguminasa).* Skripsi. Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Dr. Irmawati Thahir dan Pembimbing II Dr. Aco Karumpa.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Pengaruh Media *Audio Visual Powtoon* Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Ditinjau Dari *Self-Efficacy* Pada Siswa SMP ( Studi Pada Materi Matematika Kelas VIII SMP Negeri 2 Sungguminasa). Jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah jenis penelitian kuantitatif dengan pendekatan *ekperimen* metode *Pre-Experimental design* dengan *one group pretest-posttest design*. Teknik analisis yang digunakan adalah kuantitatif. Data dianalisis dengan statistik Deskriptif & Inferensial dengan bantuan *SPSS*.

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Ditinjau Dari *Self-Efficacy* Pada siswa melalui analisis statistic deskriptif sebelum menggunakan media *Audio Visual Powtoon* nilai hasil *pretest* yaitu 61,49 dan nilai hasil *posttest* yaitu 88,15 Hasil uji hipotesis diperoleh hasil bahwa angket model pembelajaran dan kreativitas belajar berpengaruh dan dapat disimpulkan bahwa  $H_1$  diterima dan  $H_0$  ditolak. Sehingga penggunaan media pembelajaran *Audio Visual Powtoon* berpengaruh positif terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Ditinjau Dari *Self-Efficacy* peserta didik SMP Negeri 2 Sungguminasa Kabupaten Gowa.

**Kata Kunci :** *Media audio visual powtoon*, Kemampuan pemecahan masalah, *Self-efficacy*, siswa SMP.