

## ABSTRAK

Ridawati 2022. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Bangun Datar Peserta Didik Kelas IV di SD Inpres Mallengkeri II Kota Makassar*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Dr. Andi Husniati, M.Pd dan Pembimbing II Dr. Sirajuddin, M.Pd.

Masalah utama dalam penelitian ini yaitu terbatasnya media pembelajaran yang menggunakan IT, jumlah LCD yang kurang memadai serta pemanfaatan telepon genggam android yang belum optimal oleh peserta didik. Rumusan masalah yaitu bagaimana mengembangkan, menguji kelayakan, kepraktisan dan keefektifan multimedia interaktif berbasis android. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan, mengetahui kelayakan, kepraktisan dan keefektifan multimedia interaktif berbasis android.

Jenis Penelitian ini menggunakan penelitian pengembangan (R&D). Hasil penelitian menunjukkan Multimedia interaktif berbasis *android* pada mata pelajaran matematika materi bangun datar untuk peserta didik kelas IV SD Inpres Mallengkeri II Kota Makassar telah berhasil dikembangkan dengan menggunakan model pengembangan yang di adaptasi dari Borg and Gall. Pengembangan multimedia ini menggunakan 3 *software* yaitu *Powerpoint*, *I spring* dan *Website APK Builder*. Kelayakan multimedia interaktif berbasis *android* berdasarkan penilaian dari ahli media dan ahli materi. Dari ahli media di dapatkan persentase sebesar 98,88% masuk dalam kategori sangat layak. Sedangkan dari ahli materi di dapatkan persentase sebesar 95,55% dalam kategori sangat layak. Oleh karena itu multimedia berbasis *android* ini sangat layak di gunakan oleh peserta didik. Kepraktisan multimedia interaktif berbasis android di dapatkan penilaian sebesar 90,66 dalam kategori sangat praktis. Untuk keefektifan multimedia di dapatkan jumlah skor *N gain* dari soal *pretest* dan *posttest* sebesar 0,58 atau 58% masuk dalam kategori efektif digunakan dalam proses pembelajaran.