

ABSTRAK

Andi Zakiyah. 2023, Efektivitas Pembelajaran Prakarya Dengan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Renderforest Pada Kelas VIII SMPN 2 Sungguminasa. Skripsi, program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Nasir dan Pembimbing II Akram.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui adanya efektivitas penggunaan media pembelajaran berbasis *renderforest* terhadap pembelajaran Prakarya pada siswa kelas VIII SMP Negeri 2 Sungguminasa. Jenis penelitian ini adalah kuantitatif dengan metode eksperimen dengan desain penelitian *One Group Pretest Posstest Design*. Instrumen pada penelitian ini yaitu lembar observasi, lembar tes dan dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan yaitu yeknik analisis *Statistik deskriptif dan statistik inferensial*.

Berdasarkan hasil penelitian dan analisa data terdapat pengaruh positif dengan menggunakan media *renderforest* terhadap hasil belajar prakarya siswa kelas VIII.2 SMPN 2 Sungguminasa dapat dilihat dari hasil analisis *statistic* deskriptif sebelum menggunakan media *renderforest* rata-rata nilai siswa masih dalam kategori interval rendah dan setelah menggunakan media *renderforest* nilai siswa berada pada kategori interval tinggi. Diketahui bahwa nilai rata-rata hasil *pretest* yaitu 42,97 dan nilai hasil *posttest* yaitu 80,47 dimana nilai *Posttest* lebih besar dari nilai *Pretest*. Selanjutnya berdasarkan hasil analisis *statistic* inferensial menggunakan rumus uji *t*, diketahui thitung yang diperoleh adalah 21,746 dengan frekuensi $df = 32 - 1 = 31$, pada taraf signifikan 0,05 atau 5% diperoleh ttabel adalah 1,711. Jadi thitung > ttabel atau H_0 ditolak H_1 diterima. Dari hasil data tersebut dapat disimpulkan bahwa adanya pengaruh yang signifikan terhadap media *renderforest* dalam pembelajaran Prakarya kelas VIII.2 SMPN 2 Sungguminasa.

Kata Kunci: Pembelajaran Prakarya, media *renderforest*