

ABSTRAK

Astuti Abdurahman. 2021. *Pengaruh Permainan Maze Terhadap Kemampuan Kognitif di TK Nurul Talakalabbua Kabupaten Takalar*. Skripsi. Prodi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Rusmayadi dan Pembimbing II M. Yusran Rahmat.

Masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana Pengaruh Permainan *Maze* Terhadap Kemampuan Kognitif di TK Nurul Talakalabbua Kabupaten Takalar. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui gambaran kemampuan kognitif anak usia dini pada kelompok A di TK Nurul Talakalabbua sebelum dan sesudah penerapan permainan *maze* dan untuk mengetahui pengaruh permainan *maze* dalam meningkatkan kognitif anak usia dini pada kelompok A di TK Nurul Talakalabbua.

Jenis penelitian ini adalah penelitian eksperimen metode *pre-eksperimental design* yang menggunakan desain *One Group Pretest-Posttest*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai rata-rata pada *Pretest* diperoleh skor 5,37 dan pada saat *Posttest* nilai rata-rata diperoleh 10,18. Kemudian didukung pula dengan hasil perhitungan dengan menggunakan *Wilcoxon Signed Rank Test* pada program *SPSS* diperoleh nilai *Asymp sig (2-tailed)* sebesar 0,001 disini didapat probabilitas dibawah 0,05 atau $p < 0,05$ yang berarti H_0 ditolak atau tidak terdapat pengaruh. Sesuai dengan jika probabilitas (*Asymp.sig*) $< 0,05$ maka H_0 ditolak dan H_1 diterima atau terdapat pengaruh permainan *maze*.

Kata Kunci : *permainan maze dan kemampuan kognitif*