

ABSTRAK

MEGAWATI M. 2021. Pengaruh Model Pembelajaran *Teams Games Tournament (Tgt)* Dengan Media *Puzzle* Terhadap Hasil Belajar Biologi Konsep Sistem Ekskresi Pada Siswa Kelas Xi Sma Negeri 3 Binamu Jeneponto. Skripsi, program studi pendidikan biologi, universitas muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Dr. H. Syarifuddin Kune, M.Si. dan pembimbing II Anisa, S.Pd., M.Pd.

Penelitian ini merupakan penelitian Quasi eksperimen yang bertujuan untuk mengetahui hasil belajar peserta didik melalui model pembelajaran *Teams Games Tournament (Tgt)*. Populasi pada penelitian ini yaitu seluruh peserta didik kelas XI IPA 1 di SMA Negeri 3 Binamu Jeneponto tahun ajaran 2020/2021 dan sampel yang digunakan adalah sampel yang terdiri dari kelas XI IPA 1 sebagai kelas eksperimen dan kelas XI IPA 2 sebagai kelas control. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini terdiri dari tes dan non tes yang berupa *pretest* dan *posttest* dan juga non tes yang berupa observasi dan dokumentasi. Selanjutnya, teknik analisis datanya terdiri dari analisis statistic deskriptif dan analisis statistic inferensial. Adapun penelitian ini terdiri dari beberapa tahap yaitu perancangan, pelaksanaan, observasi dan tes hasil belajar. Pada proses pembelajaran hasil penelitian terjadi adanya peningkatan hasil belajar peserta didik dengan menggunakan model pembelajaran *Teams Games Tournament (Tgt)*. Skor rata-rata 83.85 dengan mode 87. Model pembelajaran *Teams Games Tournament (Tgt)* berpengaruh terhadap hasil belajar siswa dapat juga diketahui dari selisih nilai rata-rata melalui analisis N Gain kelas eksperimen 70.57 dan kelas control yaitu 56.46. dengan demikian dapat dinyatakan bahwa penguasaan peserta didik pada materi Sistem Ekskresi meningkat dari kategori rendah menjadi tinggi, di samping itu peserta didik juga lebih disiplin, aktif dan bertanggung jawab dalam mengikuti kegiatan pembelajaran.

Kata Kunci: *Teams Games Tournament (Tgt)* dan Hasil Belajar.