

ABSTRAK

SELPISURIYANTI SYAMSUL BAHRI, 2020. *Pengaruh Permainan Puzzle Terhadap Kemampuan Visual Spasial pada Anak Kelompok B di RA Al-Furqan Kabupaten Gowa.* Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Azizah Amal dan Pembimbing II Fadhilah Latief.

Masalah dalam penelitian ini yaitu “Pengaruh Penerapan Permainan *Puzzle* Terhadap kemampuan visual spasial anak kelompok B di Raudhatul Athfal Al-Furqan kecamatan Somba Opu Kabupaten Gowa. Penelitian ini menggunakan penelitian eksperimen. Yang bertujuan untuk mengetahui apakah ada pengaruh penerapan permainan *puzzle* terhadap kemampuan visual spasial anak kelompok B di Raudhatul Athfal Al-Furqan Kecamatan Somba Opu Kabupaten Gowa. Subjek dalam penelitian ini adalah anak kelompok B yang berjumlah 15 anak. Pengumpulan data yang digunakan adalah tes, observasi dan dokumentasi. Teknik analisis data menggunakan rumus *Wilcoxon*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan permainan *puzzle* dapat mempengaruhi kemampuan visual spasial anak, Yakni dapat dilihat pada hasil *pretest* nilai rata-rata hanya sebesar 26,7% sedangkan hasil *post test* setelah diterapkannya permainan *puzzle* sebesar 53,3%, Berdasarkan hasil penelitian diatas, maka dapat disimpulkan bahwa kemampuan visual spasial anak dengan menerapkan permainan *puzzle* di Raudhatul Athfal Al-Furqan Kabupaten Gowa mengalami peningkatan

Kata Kunci : Visual Spasial, *Puzzle*