

ABSTRAK

ANDI AKIL WALI. 2022. *Efektivitas Media Presentasi Animasi Flash Berbasis Power point terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPA kelas VIII SMP Negeri 13 Makassar.* Skripsi. Jurusan Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Dr. Muhammad Nawir, M.Pd., dan Pembimbing II Andi Adam, S.Pd., M.Pd.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektifitas penggunaan media presentasi *animasi flash* berbasis *power point* terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPA kelas VIII SMP Negeri 13 Makassar, Jenis Penelitian ini adalah eksperimen semu. *Quasi-eksperiment* ini sangat baik digunakan untuk memprediksi suatu keadaan yang dapat dicapai melalui sebuah eksperimen. Pada saat penelitian dilakukan dengan *Pretes* dan *Postes*. Subjek dalam penelitian ini adalah kelas VIII 8 yang berjumlah 25 orang, teknik yang digunakan dalam mengumpulkan data diatas yaitu dengan tes, angket, dan dokumentasi yakni dengan menggunakan teknik *analisis deskriptif* dan teknik *analisis statistik inferensial*.

Adapun hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa ada efektivitas penggunaan media animasi *flash* berbasis *power point* terhadap hasil belajar siswa kelas VIII.8. hal itu terbukti dari meningkatnya hasil belajar siswa. Penelitian yang telah dilakukan memperoleh hasil yaitu, hasil belajar pada tahap pretes dengan kategori sangat tinggi dengan nilai 49,6 % dan hasil belajar pada tahap postes dengan kategori sangat tinggi dengan nilai 80,00 %, dengan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa H1 diterima dan H0 ditolak yang berarti ada perbedaan hasil belajar antara siswa yang menggunakan media *animasi flash* dengan siswa yang tidak menggunakan media *animasi flash* berbasis *power point* mata pelajaran IPA kelas VIII di SMP Negeri 13 Makassar.

Setelah pembahasan yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan bahwa terdapat efektifitas penggunaan media *animasi flash* berbasis *power point* terhadap hasil belajar siswa mata pelajaran IPA kelas VIII di SMP Negeri 13 Makassar, dengan demikian pembelajaran media animasi *flash* ini layak untuk digunakan dalam meningkatkan hasil belajar siswa.

Kata Kunci : Media Animasi *Flash*, Hasil Belajar Siswa.