

ABSTRAK

Edrian Oktofiansa, 2021. Pengaruh Game Online Terhadap Motivasi Belajar Anak Di SDN 38 Bora Kelurahan Mungkajang Kota Palopo. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan. Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I H. Nurdindan Pembimbing II Samsuriadi.

Skripsi ini membahas tentang “Pengaruh *Game Online* Terhadap Motivasi Belajar Siswa Di SDN 38 Bora Kelurahan Mungkajang Kota Palopo. Adapun pokok-pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini adalah Bagaimana perilaku belajar siswa di SDN 38 Bora Kelurahan Mungkajang Kota Palopo Bagaimana Pengaruh *game online* terhadap Motivasi belajar siswa pada proses pembelajaran Serta Apa solusi yang dilakukan guru untuk mengatasi siswa yang kecanduan *game online* di SDN 38 Bora.

Jenis Penelitian ini adalah penelitian kualitatif deskriptif, Menjelaskan Bahwa metode kualitatif menunjuk pada prosedur penelitian yang menghasilkan data deskriptif. Sedangkan pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan metode observasi, wawancara, dan dokumentasi. Objek penelitian meliputi: Guru Wali kelas, Kepala Sekolah, Dan Orang Tuwa Siswa

Hasil dari penelitian ini adalah: Perilaku belajar siswa di SDN 38 Bora sangatlah tidak efektif dan siswanya sulit untuk berkonsentrasi ketika sedang dalam proses pembelajaran Mereka tidak memiliki Motivasi untuk melakukan pembelajaran. Dampak *game online* terhadap motivasi belajar siswa di SND 38 Bora adalah: Siswa menjadi Tidak konsentrasi ketika belajar karena hanya terfokus kepada *game online* saja. *Game online* membuat siswa menjadi malas, dan akhirnya kecanduan game online. Sehingga mereka tidak bisa mengatur waktu, kapan harus belajar dan kapan harus bermain. Hal ini menyebabkan tugas yang diberikan oleh guru terbengkalai dan tidak dikerjakan. Terdapat dampak positif dan negative dalam bermain *game online* tersebut, akan tetapi dalam penelitian ini lebih cenderung atau lebih banyak dampak buruknya. Solusi yang dilakukan guru untuk mengatasi siswa yang kecanduan *game online* yaitu memberi nasehat, punishman atau hukuman, dan bekerjasama dengan orang tua siswa untuk mengawasi anaknya ketika dirumah agar tidak selalu bermain *game online*

Kata kunci : Pengaruh Game Online, Motivasi Belajar