

ABSTRAK

SURKATIKA INDRYANI S. 2021. Tesis. “Keefektifan Permainan Tebak Kata Dan Media Video Dalam Meningkatkan Keterampilan Menyimak Siswa Kelas IV SDN 63 Sambueja Kecamatan Simbang Kabupaten Maros” dibimbing oleh Abd. Rahman Rahim sebagai pembimbing I dan A. Sukri Syamsuri sebagai pembimbing II.

Tujuan penelitian ini adalah memperoleh, menganalisis, dan mendeskripsikan data (1) Tingkat kemampuan menyimak siswa kelas IV SDN 63 Sambueja Kecamatan Simbang Kabupaten Maros menggunakan media video dan permainan tebak kata. (2) Tingkat kemampuan menyimak siswa kelas IV SDN 63 Sambueja Kecamatan Simbang Kabupaten Maros menggunakan metode konvensional. (3) Keefektifan media video dan permainan tebak kata efektif dalam meningkatkan tingkat keterampilan menyimak siswa kelas IV SDN 63 Sambueja Kecamatan Simbang Kabupaten Maros.

Jenis penelitian ini adalah penelitian survei dengan teknik eksperimen semu. Adapun populasi penelitian adalah seluruh siswa kelas IV SDN 63 Sambueja Kecamatan Simbang Kabupaten Maros tahun pelajaran 2020/2021. Populasi tersebut berjumlah 48 orang yang terbagi dalam dua kelas, yaitu kelas IV A dan kelas IV B dengan teknik pengambilan sampel adalah total sampling.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa tingkat kemampuan menyimak siswa kelas IV SDN 63 Sambueja Kecamatan Bantimurung Kabupaten Maros menggunakan media video dan permainan tebak kata berada pada kategori memadai. Tingkat kemampuan menyimak siswa kelas IV SDN 63 Sambueja Kecamatan Bantimurung Kabupaten Maros menggunakan konvensional berada pada kategori sedang. Media video dan permainan tebak kata efektif dalam pembelajaran menyimak siswa SD terutama bagi siswa kelas IV SDN 63 Sambueja Kecamatan Bantimurung Kabupaten Maros.

Kata kunci: Tebak Kata, Media Video, dan Pembelajaran Menyimak.