

## ABSTRAK

**Nurul Hatisah Anggraeni. 2025.** Pengembangan Modul Digital dengan Pendekatan Gamifikasi pada Materi Sistem Reproduksi Manusia. Skripsi. Jurusan Pendidikan Biologi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Irmawanty dan Pembimbing II Riza Sativani Hayati.

Penelitian ini merupakan jenis *Research and Development* (R&D) yang bertujuan untuk mengetahui tingkat kepraktisan modul digital dengan pendekatan gamifikasi pada materi sistem reproduksi manusia. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI SMA Muhammadiyah 6 Makassar, dengan sampel sebanyak 14 siswa dari kelas XI IPA. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui angket validitas dan kepraktisan yang diberikan kepada ahli dan pengguna. Data yang dikumpulkan meliputi tingkat kelayakan isi dan kemudahan penggunaan modul digital. Hasil analisis menunjukkan bahwa modul digital yang dikembangkan memperoleh skor validitas sebesar 91% dengan kategori sangat valid. Sementara itu, penilaian kepraktisan dari guru mencapai 88% (kategori praktis), dan dari siswa sebesar 84,5% (kategori praktis). Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa modul digital dengan pendekatan gamifikasi pada materi sistem reproduksi manusia dinyatakan valid dan praktis untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

**Kata kunci:** *modul digital, gamifikasi*