

ABSTRAK

Putri Awalia Syahra. 2026. Pengaruh Media *Crossword Puzzle* terhadap Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia Siswa Kelas V SD Negeri Pao-Pao Kabupaten Gowa. Skripsi. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Andi Adam dan Pembimbing II Andi Syamsul Alam.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan media *crossword puzzle* terhadap penguasaan kosakata Bahasa Indonesia siswa kelas V SD Negeri Pao-Pao Kabupaten Gowa. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya penguasaan kosakata siswa yang disebabkan oleh pembelajaran yang masih bersifat konvensional dan kurang menarik, sehingga diperlukan media pembelajaran yang interaktif dan menyenangkan untuk meningkatkan keterlibatan siswa.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode eksperimen dan desain one group pretest–posttest. Subjek penelitian adalah siswa kelas V SD Negeri Pao-Pao yang berjumlah 31 orang. Instrumen penelitian berupa tes penguasaan kosakata (pretest dan posttest). Teknik analisis data menggunakan statistik deskriptif dan inferensial dengan bantuan program SPSS. Uji normalitas dilakukan menggunakan uji Kolmogorov-Smirnov atau Shapiro-Wilk, sedangkan uji hipotesis menggunakan paired sample t-test.

Hasil penelitian menunjukkan adanya peningkatan rata-rata nilai penguasaan kosakata siswa dari 58,45 pada pretest menjadi 84,12 pada posttest. Hasil uji hipotesis menunjukkan nilai signifikansi lebih kecil dari 0,05 (Sig. < 0,05), sehingga H_0 ditolak dan H_1 diterima. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa penggunaan media *crossword puzzle* berpengaruh signifikan terhadap penguasaan kosakata Bahasa Indonesia siswa kelas V SD Negeri Pao-Pao Kabupaten Gowa.

Kata Kunci: *crossword puzzle*, penguasaan kosakata, Bahasa Indonesia.