

ABSTRAK

Aulia Febriyanti. 2026. *Implementasi Model Role Playing Berbasis Cerita Rakyat La Galigo (Sawerigading) dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas VII UPTD SMP Negeri 3 Camba*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Syekh Adiwijaya Latief dan Pembimbing II Muhammad Dahlan.

Masalah utama dalam penelitian ini yaitu bagaimana penerapan model Role Playing berbasis cerita rakyat La Galigo (Sawerigading) dalam meningkatkan keterampilan berbicara siswa kelas VII UPTD SMP Negeri 3 Camba. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penerapan model Role Playing berbasis cerita rakyat La Galigo (Sawerigading) terhadap keterampilan berbicara siswa.

Jenis penelitian ini adalah penelitian eksperimen semu (Quasi Experimental Design) dengan desain Pretest–Posttest Control Group. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas VII, dengan sampel dua kelas yaitu kelas VII A sebagai kelas eksperimen dan kelas VII D sebagai kelas kontrol yang masing-masing berjumlah 32 siswa. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah tes (pre-test dan post-test), lembar observasi, dan wawancara.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai rata-rata pre-test kelas eksperimen sebesar 58,44 dan meningkat menjadi 80,28 pada post-test. Sedangkan pada kelas kontrol diperoleh nilai rata-rata pre-test sebesar 49,22 dan meningkat menjadi 63,28 pada post-test. Peningkatan hasil belajar pada kelas eksperimen lebih tinggi dibandingkan kelas kontrol. Hasil uji hipotesis menggunakan uji-t menunjukkan bahwa nilai t-hitung sebesar 8,03 lebih besar dari t-tabel sebesar 2,00 pada taraf signifikansi 0,05, sehingga terdapat pengaruh yang signifikan terhadap keterampilan berbicara siswa. Hasil observasi menunjukkan nilai rata-rata sebesar 72,91 dengan kategori baik, serta hasil wawancara menunjukkan bahwa siswa menjadi lebih aktif dan percaya diri dalam pembelajaran.

Berdasarkan hasil penelitian tersebut, dapat disimpulkan bahwa penerapan model Role Playing berbasis cerita rakyat La Galigo (Sawerigading) efektif dalam meningkatkan keterampilan berbicara siswa kelas VII UPTD SMP Negeri 3 Camba.

Kata Kunci : *Role Playing*; La Galigo; keterampilan berbicara.