

ABSTRAK

St Nurhallisah. 2025. Penerapan Media Permainan Math Bingo Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Pada Siswa Kelas II SD Inpres Gallang Kecamatan Bontonompo Selatan Kabupaten Gowa. Skripsi. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Sirajuddin dan Pembimbing II Ma'rup

Masalah utama dalam penelitian ini adalah rendahnya kemampuan berhitung pada pembelajaran matematika pada siswa kelas II SD Inpres Gallang dan siswa yang mengalami kesulitan dalam matematika, serta merasa bosan dalam pembelajaran matematika. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan berhitung melalui media permainan Math Bingo. Jenis penelitian ini adalah penelitian tindakan kelas (PTK) yang terdiri dari dua siklus dimana setiap siklus dilaksanakan sebanyak empat kali pertemuan. Prosedur penelitian meliputi perencanaan, pelaksanaan, tindakan, observasi, dan refleksi. Subjek dalam penelitian ini adalah kelas II SD Inpres Gallang sebanyak 20 siswa. Hasil penelitian menunjukkan bahwa tingkat kemampuan berhitung siswa dari 65% dengan tingkat pemahaman "Cukup" pada siklus I menjadi 88,5% dengan tingkat pemahaman "sangat tinggi" pada siklus II. Kemudian terjadi peningkatan nilai rata-rata kriteria ketuntasan klasikal siswa dari 66,5% pada siklus I menjadi 88,5% pada siklus II. Berdasarkan hasil penelitian tersebut, dapat disimpulkan bahwa penerapan media permainan Math Bingo dapat meningkatkan kemampuan berhitung siswa kelas II SD Inpres Gallang.

Kata Kunci : Media Permainan Math Bingo, Matematika, Penelitian Tindakan Kelas