

## ABSTRAK

**Lastryani Jm.** 2026 Pengaruh penerapan Media *Game* Edukasi *Wordwall* terhadap Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas V UPT SDN No.78 Balang Kabupaten Takalar. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Dibimbing Oleh Amri Amal dan Anisa.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan media *Game* edukasi *Wordwall* terhadap hasil belajar IPAS siswa kelas V UPT SDN No. 78 Balang Kabupaten Takalar. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kuantitatif dengan metode *eksperimen* menggunakan desain *One Group Pretest-Posttest Design*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas V UPT SDN 78 Balang dengan jumlah 37 siswa teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah teknik *sampling* jenuh dimana seluruh anggota populasi digunakan sebagai sampel. Instrumen yang digunakan meliputi tes hasil belajar (*Pre-test* dan *Post-test*) dan lembar observasi. Analisis data yang digunakan yaitu analisis statistik deskriptif dan analisis statistik inferensial melalui uji hipotesis dengan teknik *paired sample t-test*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai *pre-test* siswa adalah 54,46 sedangkan rata-rata *post-test* meningkat menjadi 72,97 setelah penerapan media *game* edukasi *Wordwall*. Peningkatan tersebut menunjukkan adanya perubahan hasil belajar siswa setelah diberikan perlakuan dalam proses pembelajaran. Hasil uji- t menghasilkan thitung = 6,584 dengan dengan nilai signifikansi ( Sig .2-tailed) = 0,05. Hal ini menunjukkan bahwa hasil belajar IPAS siswa sebelum penerapan media *game* edukasi *Wordwall* masih rendah dengan rata-rata *pre-test* 54,46 dan ketuntasan 18,91%. Setelah penerapan *Wordwall*, hasil belajar meningkat dengan rata-rata *post-test* 72,97 dan ketuntasan 64,86%, sehingga dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh penerapan Media *game* Edukasi *Wordwall* terhadap hasil belajar IPAS Siswa kelas V di UPT SDN 78 Balang.

**Kata Kunci :** *Wordwall*, Hasil Belajar, IPAS