

ABSTRAK

Wahdania Ashari. 2025. *Analisis Dampak gawai Terhadap kepribadian sosial peserta didik kelas V SD Inpres Bontomanai kecamatan Tamalate kota Makassar.* Skripsi ini Jurusan Pendidikan Guru sekolah Dasar. Fakultas Keguruan dan ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing 1 Irmawati Thahir dan Pembimbing II Nasir.

Tujuan utama penelitian ini yaitu untuk menganalisis dampak dari penggunaan *gawai* terhadap perilaku sosial peserta didik kelas V SD Inpres Bontomanai kecamatan tamalate kota makassar. Jenis Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif deskriptif dengan subjek penelitian berjumlah 7 Orang peserta didik SD Inpres Bontomanai, sedangkan sebagai informan adalah 2 orang guru SD Inpres Bontomanai dan 2 Orang tua peserta didik. Pengumpulan data menggunakan Observasi, wawancara, dan dokumentasi, adapun analisis data menggunakan empat tahapan yaitu, pengumpulan data, reduksi data, penyajian data, dan kesimpulan.

Berdasarkan hasil wawancara diketahui bahwa terdapat dampak positif dan negatif pada penggunaan *gawai* di SD Inpres Bontomanai. Dampak positif bermain *gawai* meliputi a. kemampuan komunikasi b. Menumbuhkan Rasa inklusivitas dan kolaborasi c. Meningkatkan Akses informasi dan komunikasi. Sedangkan dampak negatif bermain *gawai* dalam bermain *game online* terhadap kepribadian sosial peserta didik kelas V adalah a. Adiksi/ kecanduan; b. berbicara kasar dan kotor; c. Pembangkang d. berselisih atau bertengkar.

Kata kunci: *Peserta didik, gawai, dan kepribadian Sosial*