

ABSTRAK

Andi Fadly Adha Nugraha, 2025. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam kelas VIII SMP Negeri 33 Makassar. Skripsi. Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar, Pembimbing I Nasir dan Pembimbing II Akram.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan multimedia interaktif berbasis *Android*. Subjek penelitian ini adalah peserta didik kelas VIII UPT SPF SMP Negeri 33 Makassar. Multimedia interaktif berbasis Android ini akan di uji cobakan sebanyak 26 peserta didik. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yaitu. Tahap Analisis, Design, Development, Implementation dan Evaluation. Pada prosedur penelitian ini cuman sampai tahap Implementation yaitu proses uji coba produk, validasi dan uji coba. Instrumen penelitian yang digunakan yaitu observasi, lembar validasi, Angket peserta didik dan dokumentasi.

Hasil analisis validasi media diperoleh 4,5 dengan ketegori sangat valid, hasil validasi materi memperoleh 4,91 dengan kategori sengat valid dan hasil respon peserta didik pada uji coba yang dilakukan, memperoleh nilai rata-rata 4,22 dengan kategori penilaian menarik. Respon peserta didik, tanggapan validator dalam pengembangan multimedia interaktif berbasis *android* dinyatakan layak dan baik digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci : Multimedia Interaktif, Pembelajaran Berbasis Android, model pengembangan ADDIE, Ilmu Pengetahuan Alam