

ABSTRAK

SERTI, 2025. Pengaruh Media Interaktif Digital Berbasis *Chatbot* Terhadap Hasil Belajar IPAS Peserta Didik Kelas IV UPT SPF SD Inpres Borong, Skripsi, Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Nasrah, dan Pembimbing II Ana Dhiqfaini Sultan.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hasil belajar peserta didik UPT SPF SD Inpres Borong dalam pembelajaran IPAS dikelas yang menggunakan media digital *Chatbot* dan dikelas yang tidak menggunakan media intraktif digital *Chatbot* serta untuk mengetahui pengaruh media digital terhadap hasil belajar IPAS peserta didik kelas IV UPT SPF SD Inpres Borong. Penelitian ini menggunakan metode penelitian *Quasi Experimental Design*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh peserta didik IV UPT SPF SD Inpres Borong. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah teknik total sampling atau sampel jenuh. Instrumen yang digunakan adalah Instrumen tes berupa soal pilihan ganda untuk mengukur hasil belajar peserta didik dengan *Pretest-Posttest Control Group Design*.

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa, tingkat hasil belajar IPAS peserta didik pada kelas eksperimen yang menggunakan media digital *chatbot* diperoleh nilai 76,6% dengan kategori tuntas belajar dan diperoleh nilai 23,3% dengan kategori tidak tuntas belajar. Tingkat hasil belajar IPAS peserta didik pada kelas kontrol yang tidak menggunakan media digital *chatbot* diperoleh nilai tertinggi 20% dengan kategori tuntas belajar dan diperoleh nilai 80% dengan kategori tidak tuntas belajar. Hasil uji hipotesis diperoleh sig 0,000 artinya bahwa H_0 ditolak ($0,000 < 0,05$), H_1 diterima karena ($0,059 > 0,05$). Berdasarkan hasil uji tersebut dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan antara kelas yang diajarkan dengan media digital *chatbot* dan kelas yang tidak diajarkan dengan media digital chatbot terhadap pembelajaran IPAS pada peserta didik kelas IV UPT SPF SD Inpres Borong.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Hasil Belajar, Media Digital *Chatbot*