

ABSTRAK

Nurasma, 2025. *Pengaruh Penggunaan Smart Apps Creator Terhadap Minat Belajar IPA Siswa Kelas VIII SMP Negeri 33 Kota Makassar.* Skripsi. Program Studi Teknologi Pendidikan, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I: Muhammad Nawir. Pembimbing II: Nurindah.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan *Smart Apps Creator* terhadap minat belajar IPA siswa kelas VIII SMP Negeri 33 Makassar. Minat belajar merupakan kecenderungan psikologis yang ditandai dengan perasaan senang, ketertarikan, keaktifan, dan keterlibatan siswa dalam proses pembelajaran. Semakin tinggi minat belajar, semakin besar kemungkinan siswa untuk terlibat secara aktif dan memperoleh hasil belajar yang optimal. *Smart Apps Creator* merupakan media pembelajaran berbasis multimedia yang memungkinkan guru untuk membuat materi pembelajaran tanpa memerlukan kemampuan *coding*. Meskipun telah banyak dikembangkan dalam berbagai studi, penelitian yang secara khusus mengkaji pengaruhnya terhadap minat belajar siswa masih terbatas.

Metode penelitian yang digunakan adalah jenis penelitian kuantitatif dengan pendekatan pre eksperimen, menggunakan desain *one shot case study*. Sampel penelitian berjumlah 73 siswa kelas VIII SMP Negeri 33 Makassar tahun ajaran 2024/2025. Data dikumpulkan melalui observasi dan angket/kuesioner, kemudian dianalisis secara statistik deskriptif dan inferensial.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa sebanyak 50,68% siswa berada pada kategori berminat, dengan persentase pada setiap indikator yaitu 84,16% siswa menunjukkan perasaan senang, 82,41% menunjukkan keaktifan dalam belajar, 83,18% menunjukkan ketertarikan dalam belajar, dan 78,90% menunjukkan keterlibatan dalam belajar. Hasil pengujian hipotesis menunjukkan bahwa nilai $t_{hitung} (3,009) > t_{tabel} (1,667)$, sehingga H_a diterima dan H_0 ditolak. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh penggunaan *Smart Apps Creator* terhadap minat belajar IPA siswa kelas VIII SMP Negeri 33 Makassar.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Smart Apps Creator*, Minat Belajar Siswa