

ABSTRAK

Wanda Hamida. 2026. *Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Belajar Augmented Reality (Ar) Berbasis Assambler Edu Pada Materi Sistem Ekskresi.* Skripsi. Jurusan Pendidikan Biologi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Muhammad Wajdi dan Pembimbing II Nurul Fadhilah.

Jenis penelitian ini adalah Research and Development. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui validitas dan kepraktisan media pembelajaran kartu belajar *Augmented Reality* (AR) berbasis *Assambler Edu* pada materi sistem ekskresi. Populasi pada penelitian ini adalah siswa SMA Negeri 8 Makassar dengan sampel terpilih kelas XI Merdeka 5 SMA Negeri 8 Makassar. Teknik pengumpulan data yaitu dengan menggunakan angket penilaian validitas dan kepraktisan. Data yang dikumpulkan yaitu data mengenai validitas dan kepraktisan media pembelajaran yang dikembangkan. Hasil analisis validitas menunjukkan bahwa media pembelajaran kartu belajar *Augmented Reality* (AR) berbasis *Assambler Edu* pada materi sistem ekskresi yang dikembangkan memperoleh nilai 0.9 yang berada pada kategori sangat valid. Sedangkan hasil analisis kepraktisan dari guru memperoleh nilai 80, 25% dan pada hasil analisis angket peserta didik diperoleh nilai 85,89% yang berada pada rentang $80\% < P < 100\%$ dengan kategori sangat praktis sehingga dapat disimpulkan media pembelajaran kartu belajar *Augmented Reality* (AR) berbasis *Assambler Edu* pada materi sistem ekskresi valid dan praktis.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Kartu Belajar *Augmented Reality* (AR) , Sistem Ekskresi