Abstrak

Huruf hijaiyah adalah abjad dalam bahasa Arab berjumlah 30 huruf bila ditambah dengan hamzah (ء) dan lam alif (لا). Bagi umat muslim, memahami bacaan Al Quran dengan baik dan benar memiliki kaitan yang erat dengan pemahaman huruf hijaiyah. Pada penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi pengenalan huruf hijaiyah sehinggah memudahkan orang muslim terutama untuk anak usia dini agar lebih mudah memahami huruf hijaiyah. Dalam penelitian ini metode yang digunakan yaitu metode Waterfall. Metode Waterfall merupakan salah satu Metode yang menggambarkan pendekatan secara sistematis dan juga berurutan (step by step) pada sebuah pengembangan perangkat lunak. Tahapan dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan yaitu planning, permodelan, konstruksi, sebuah system dan penyerahan sistem kepara pengguna, dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan. Hasil dari penelitian ini menunjukan bahwa metode Waterfall dapat digunakan untuk membuat aplikasi dengan model pengerjaannya yang linear, sehingga meminimalisir kesalahan. Selain itu, pengerjaan yang terstruktur dan terlihat jelas arahnya, membuat metode ini juga bisa menjadi pilihan yang cocok dalam pengembangan software.

Kata kunci: *waterfall*;huruf hijaiyah; anak usia dini; media pembelajaran; aplikasi

Abstract

Hijaiyah letters are the Arabic alphabet with a total of 30 letters when added with hamza (ء) and lam alif (لا). For Muslims, understanding the reading of the Koran properly and correctly has a close relationship with understanding hijaiyah letters. This study aims to make an application for recognizing hijaiyah letters to make it easier for Muslims, especially for young children, to more easily understand hijaiyah letters. In this study the method used is the Waterfall method. The Waterfall method is a method that describes a systematic and sequential (step by step) approach to software development software. Stages with specifications of user requirements then proceed through the planning stages, namely planning, modeling, construction, system and system submission to users, support for the complete software produced. The results of this study indicate that the Waterfall method can be used to create applications with a linear workmanship model, thus minimizing errors. Apart from that, the workmanship is structured and the directions are clear, making this method a suitable choice in software development

***Keyword**:waterfall;hijaiyah letters;early childhood;learning media; application*