

Implementasi Terapi Bermain Puzzle Dalam Penurunan Kecemasan Pada Anak Yang Menjalani Hospitalisasi

Andhyni Avrilia Pratiwi

Tahun 2026

Program Studi Diploma III Keperawatan
Fakultas Kedokteran Dan Ilmu Kesehatan

Universitas Muhammadiyah Makassar

Ratna Mahmud S.Kep.,Ns.,M.Kes

Dr Aslinda S.Kep.,Ns.,M.Kes

ABSTRAK

Latar Belakang: Hospitalisasi dapat menyebabkan kecemasan pada anak akibat lingkungan yang asing dan prosedur medis yang dijalani. Salah satu intervensi nonfarmakologis yang dapat dilakukan untuk mengurangi kecemasan adalah terapi bermain puzzle. **Tujuan:** Mengetahui implementasi terapi bermain puzzle dalam penurunan kecemasan pada anak yang menjalani hospitalisasi. **Metode:** Penelitian ini menggunakan metode studi kasus deskriptif pada dua anak usia prasekolah yang menjalani hospitalisasi di RSIA Sitti Khadijah I Muhammadiyah Cabang Makassar. Terapi bermain puzzle diberikan selama 15 menit setiap hari selama tiga hari berturut-turut. Tingkat kecemasan dievaluasi menggunakan indikator Standar Luaran Keperawatan Indonesia (SLKI). **Hasil:** Setelah diberikan terapi bermain puzzle, kedua subjek mengalami penurunan kecemasan yang ditandai dengan berkurangnya perilaku gelisah, ketegangan, tremor, serta meningkatnya kontak mata dan membaiknya frekuensi nadi serta pernapasan. **Kesimpulan:** Terapi bermain puzzle efektif sebagai intervensi keperawatan nonfarmakologis untuk membantu menurunkan kecemasan pada anak yang menjalani hospitalisasi.

Kata kunci: rawat inap, kecemasan, terapi bermain puzzle, anak-anak, keperawatan anak