ABSTRAK

Hasni. 2020. *Pengaruh Penggunaan Aplikasi Quipper School Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital SMK Negeri 8 Sidrap.* Skripsi. Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Syarifuddin Cn. Sida dan pembimbing II Firdaus

Pendidikan merupakan kebutuhan manusia yang selalu mengalami perubahan, perkembangan dan perbaikan sesuai dengan perkembangan di segala bidang kehidupan. Perubahan dan perbaikan dalam bidang pendidikan meliputi berbagai komponen yang terlibat di dalamnya baik itu pelaksana pendidikan di lapangan Penelitian ini di bertujuan untuk mengetahui *Pengaruh Penggunaan Aplikasi Quipper School Terhadap Minat Belajar Siswa* tahun ajaran 2019/2020.

Jenis penelitian ini adalah dengan metode *Quasi Experiment*dengan model *One group pretest and Posttest design.* Yang menggunakan perlakuan dan pengukuran terhadap 1 kelas dengan pendekatan kuantitatif. Sampel dalam penelitian ini adalah kelas X TKJ yang berjumlah 20 orang siswa. Instrumen dalam penelitian ini adalah observasi untuk melihat aktivitas belajar siswa, dan angket untuk melihat pengaruh kelas eksperimen. Teknik analisis yang digunakan adalah teknik analisis deskrkiptif dan analisis inferensial.

Hasil penelitian ini menunjukan terdapat perbedaan pengaruh minat belajar siswa yang diajarkan menggunakan media aplikasi *quipper school* di kelas X TKJ SMK Negeri 8 Sidrap, hal ini dapat dilihat dari hasil pengujian hipotesis menggunakan uji-t diperoleh bahwa nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu 0,000>0,005. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa H_0 ditolak dan H_1 diterima Artinya ada pengaruh media aplikasi *quipper school* terhadap minat belajar siswa. Saran untuk penelitian selanjutnya adalah untuk pemanfaatan media aplikasi *quipper school* bisa lebih dimaksimalkan. Guru diharapkan mampu memilih media pembelajaran yang sesuai dengan materi pembelajaran, tujuan yang harus dicapai, waktu yang tersedia, sarana dan perasarana yang dimiliki.

Kata Kunci : Media Aplikasi, Minat Belajar Siswa, *Quipper School.*