ABSTRAK

Sri Handayani. 2022. *Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia Dini Dengan Menggunakan Permainan Simpai Pada kelompok A Di Tk Aisyiyah Bustanul Athfal Tala-Tala 1 Kabupaten Bantaeng.* Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Dr.Sitti Nurhidayah Ilyas,S.Pd,M.Pd dan Pembimbing II Hj. Musfirah, Sag.,M.Pd.

Masalah dalam penelitian ini yaitu apakah melalui permainan simpai dapat meningkatkan kemampuan motorik kasar anak usia dini pada anak kelompok A tk Aisyiyah Bustanul Athfal Tala-tala 1 Kabupaten Bantaeng. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan motorik kasar pada anak usia dini dengan menggunakan permainan simpai pada kelompok A di Tk Aisyiyah Bustanul Athfal Tala-tala 1 Kabupaten Bantaeng.

Jenis penelitian ini adalah penelitian tindakan kelas (Clasroom Action Research) yang terdiri dari dua siklus dimana setiap pertemuan dilaksanakan sebanyak tiga kali pertemuan. Prosedur penelitian meliputi perencanaan, pelaksanaan, pengamatan, dan refleksi. Subjek dalam penelitian ini adalah anak Kelompok A Tk Aisyiyah Bustanul Athfal Tala-tala 1 Kabupaten Bantaeng dengan jumlah 18 orang anak yang terdiri dari 9 anak laki-laki dan 9 anak perempuan. Obyek penelitian ini adalah kemampuan motorik kasar anak khususnya koordinasi dan keseimbangan.

Setiap siklus I dan II mengalami peningkatan. Hal ini berdasarkan pada pencapaian kemampuan motorik kasar anak pada indikator koordinasi dan keseimbangan dengan menggunakan permainan simpai mengalami peningkatan secara bertahap pada tiap siklusnya. Pada siklus I rata-rata anak berada pada kriteria mulai berkembang (MB), sedangkan pada siklus II rata-rata anak berada pada kriteria berkembang sangat baik (BSB). Hasil tersebut menunjukkan bahwa dengan kegiatan bermain simpai dapat dijadikan sebagai salah satu alternatif bagi guru TK Aisyiyah Bustanul Athfal Tala-Tala 1 Kabupaten Bantaeng untuk mengoptimalkan kemampuan motorik kasar anak.

Kata Kunci : *Kemampuan Motorik Kasar, Permainan Simpai, Kelompok A*