

PENGARUH PENERAPAN MODEL KOOPERATIF TIPE *TEAMS GAMES TOURNAMENT (TGT)* BERBANTUAN MEDIA *QUESTION BOX* TERHADAP HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA KELAS VII SMP NEGERI 20 BULUKUMBA

Muh. Jusman. S

Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan. Universitas Muhammadiyah Makassar

Abstrak :Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penerapan model kooperatif tipe *teams games tournament (TGT)* berbantuan media *question box* terhadap hasil belajar matematika siswa kelas VII SMP negeri 20 Bulukumba semester ganjil tahun ajaran 2018/2019 dengan satuan eksperimen adalah kelas VII D dan VII E masing-masing sebanyak 40 orang siswa jenis penelitian ini adalah penelitian eksperimen .desain pada penelitian ini adalah (*non equivalent control group design*) yan melibatkan dua kelas . kelas VII D sebagai kelas kontrol dan Kelas VII E sebagai kelas eksperimen. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa penerapan model kooperatif tipe *teams games tournament (TGT)* berbantuan media *question box* lebih efektif dari pada model pembelajaran konvensional terhadap hasil belajar matematika siswa kelas VII SMP negeri 20 Bulukumba

Kata Kunci: *Perbandingan Penerapan model kooperatif tipe teams games tournament (TGT) berbantuan media question box dengan pembelajaran konvensional*