

ABSTRAK

FAIZ WAHIDIN EKA PUTRA. 2018.*Hubungan antara Permainan Game Online dengan Prestasi Belajar Murid SDN 127 Bila Kecamatan Lilirilau Kabupaten Soppeng.* Skripsi. Program Studi Pendidikan guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Makassar. Pembimbing I Muliati Samad dan Pembimbing II Muhammad Hanis Nur.

Penelitian ini merupakan penelitian korelasional dengan menggunakan pendekatan kuantitatif. Penelitian ini menggunakan metode angket berupa kuesioner yang dilakukan pada murid SDN 127 Bila dalam rangka menganalisis untuk mengetahui hubungan antara permainan *Game Online* dengan prestasi belajar murid SDN 127 Bila. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh murid SDN 127 Bila Kecamatan Lilirilau Kabupaten Soppeng dengan jumlah populasi sebanyak 94 murid. Sampel dalam penelitian ini adalah murid kelas IV, V, dan VI SDN 127 Bila kecamatan lilirilau Kabupaten Soppeng yang berjumlah 50 muird dengan menggunakan metode purposive sampling.

Hasil penelitian dan pembahasan disimpulkan bahwa hubungan antara permainan *Game Online* dengan prestasi belajar murid dengan menggunakan rumus korelasi product moment. Angka r_{hitung} lebih besar dari r_{tabel} pada signifikan 5% ($0,916 > 0,297$) maupun pada taraf signifikan 1 % ($0,916 > 0,384$) dengan jumlah responden 50 orang murid. Berdasarkan uraian di atas maka dapat disimpulkan bahwa permaian *Game Online* terhadap prestasi belajar murid menunjukkan ada hubungan yang ditunjukan oleh r_{hitung} sebsar 0,916 yang tergolong berada pada korelasi “sangat kuat”.

Kata Kunci : *Game Online*, prestasi belajar murid